

Foredrag på AU om Gamificering	Ansvarlig	KGOU
	Oprettet	13-12-2016
Projekt: 7438, Tjek Økonomien - Styrk bundlinjen	Side	1 af 2

Gamificerings foredrag på AU - Hvordan kan vi bruge det på visualiseringen af Dupont?

GAMIFICATION: HOW CAN MONOPOLY HELP YOU GROW YOUR BUSINESS?

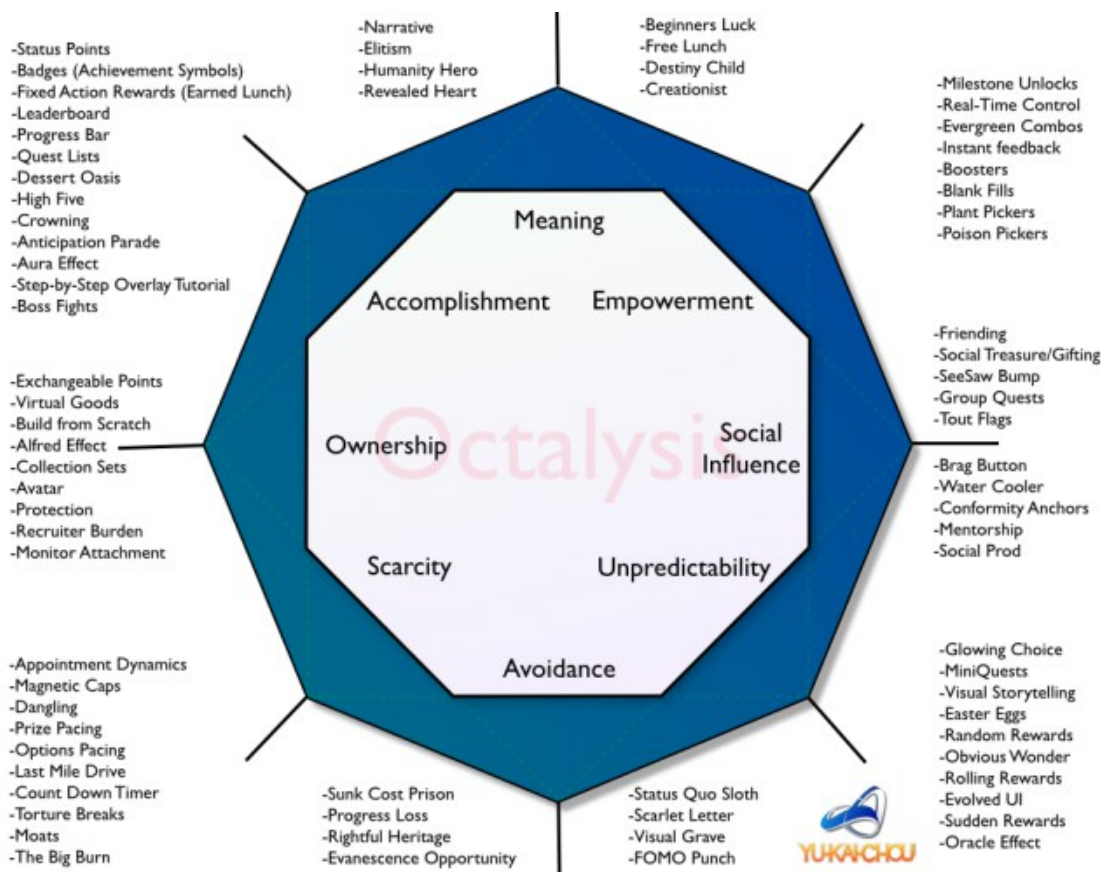
Kristian Goul, SEGES P/S var til foredraget for at hente inspiration til Visualiseringsprogrammet af Dupont pyramiden.

Det vigtigste fra konferencen var Yu-Kai Chous 8 "Core drivere", som er elementer i computerspil og egentlig også andre spil (brætspil, sportsgrene osv.) der motiverer og fastholder folk i at spille. Disse elementer giver os inspiration til udvikling af visualiseringen af dupont pyramiden og bekræfter os i nogle af de elementer vi allerede har brugt.

De 8 Core Drivere er:

- Meaning
- Empowerment
- Social Influence
- Unpredictability
- Avoidance
- Scarcity
- Ownership
- Accomplishment

Derudover nævner Yu-Kai at **Sensation** er den 9. core driver, som ikke indgår i hans model.



Core driverne i dupont visualiseringsprogrammet giver mening på følgende måde:

Meaning: Landmandens regnskab er anvendt, så landmanden kan kende sig selv i tallene. Programmet vil blive brugt på de landbrug, hvor det giver mening at se på tallene. Det betyder ofte at økonomien er for dårlig og der skal ændres adfærd for at forbedre landmandens økonomi. Programmet skal vise dette på en tilgængelig måde bygget op på dupont pyramiden tilpasset landbrugsregnskaber.

I alle regnskabsprogrammer vi laver, jagter vi altid en mening med det. Her er meningen dog at landmanden skal forbedre sin økonomi, hvor meningen andre gange ofte må være at landmanden skal forstå sin økonomi. Dette må betragtes som en væsentlig forskel.

Empowerment: Vi har tilføjet det, at der sættes et mål for afkastningsgraden og soliditetsgraden. Disse følges på alle faner, og når landmanden/rådgiveren indtaster beløb på baggrund af planlagte handlinger, så figurere de ændringer ifht målet. Landmanden kan derfor følge med i, hvad han planlægger at opnå.

Social influence: Her overvejer vi at lave en kommentar del, hvor rådgivere kan give tips, og på den måde vil alle der bruger programmet se disse rådgivere.

Vi har også overvejet, at man kan vise hvilke forbedringsstørrelser man har opnået i programmet. På den måde laver man lidt en High Score/Brag Button, som man kan vælge at holde anonym, så man ikke bloter sine regnskaber for andre.

Pt. vil denne del ikke blive implementeret, da udviklingen af login og bruger profiler vil være for omfattende.

Unpredictability: Mens man "hopper" mellem fanerne i visualiseringsprogrammet, så ved man ikke om det lykkes at opnå ens mål. Dette skulle gerne kunne fastholde en landmands interesse.

Avoidance: Hvis man har en dårlig afkastningsgrad, så må man ønske at komme væk fra det nuværende scenarie.

Scarcity: Vi har ikke overvejet, at bruge nogle former for knaphed i dette. Vi kunne lave knaphed i, at det kun var udvalgte centre som måtte rådgive ud fra denne model, eller at det kostede en del at få modellen. Eller man skulle certificeres til at bruge den. Vi har dog valgt ikke at bruge nogle af disse drivere i programmet pga. det er et promilleprojekt, hvor vi ikke kan tage penge for produktet. Samtidig så vil der også være en politisk vinkel, hvis vi begynder at holde et program tilbage for nogle interessenter.

Ownership: Det er landmandens egne tal som der arbejdes med. Men vi har egentlig tænkt, at det skal være nemt og hurtigt at gå til, fremfor, at man skal indtaste en masse data.

Accomplishment: Her forstås det lidt i sammenhænge med empowerment. Vi vil gerne at landmanden opnår en højere afkastningsgrad ved at arbejde med nye scenarier. Dette vises i mål niveauet, som nævnt under empowerment.

Den 9'ende core driver er **Sensation:** Dette er første gang, at man har lavet "flotte" programmer til rådgivning i landbruget. Normalt starter vi med maskinen og de faglige vinkler. Her har taget et eksisterende regneark og begyndt at gøre det brugervenligt og betydelig pænere grafisk. Vi tænker dette vil være en sensation på dette område.

Yu-Kai siger at det ikke nødvendigvis bliver en succes, bare fordi at man putter alle disse core drivere på.